



## Der Meisterspiegel

*Die Ereignisse auf Sir Rolands Anwesen sind nicht ohne Folgen geblieben. Aus den Gemäuern schleichen sich in den Nächten immer noch Monster und streuen anschliessend in die Stadt. Ihr müsst erneut diesen Ort aufsuchen und dem Spuk für alle Zeiten ein Ende bereiten. Erst wenn ihr sicher stellen könnt, dass alle Spiegel zerstört sind, ist eure Aufgabe erledigt. Die Stadtkasse zahlt für jeden teilnehmenden Heroen 200 Goldmünzen, jeweils 100 Goldmünzen im Voraus, den Rest bei erfolgreicher Rückkehr.*

**Anmerkung für den Bösen:** Dies ist das Fortsetzungsabenteuer von 'Audienz im Spiegel'. Alle Türen und Geheimtüren in diesem Abenteuer sind bereits geöffnet, sie werden zusammen mit den Wegblockaden und Fallgruben vor Beginn des Spiels bereits aufgebaut. Der Inhalt der Räume wird erst mit deren Erforschung ausgestattet.

**Streunendes Monster:** Fimir

(A) Hier beginnen die Heroen.

(B) Wo sich hier einst 3 der Spiegel befanden ist die Erde aufgewühlt und mit Trümmer übersät

(C) Die Türe lässt sich inzwischen wieder wie eine normale Steintüre öffnen

(D) Die Truhe ist leer, Sir Rolands Erbstücke sind entwendet

(E) An der Stelle, wo früher ein kleiner Spiegel stand steht nun ein noch grösserer Spiegel. Alle Heroen können seine Macht förmlich spüren. Der Meisterspiegel kämpft nach folgenden Regeln: Angriff 5 Kampfwürfel, Verteidigung 6 Kampfwürfel, Intelligenz 10 Punkte, Körperkraft 4 Punkte. Der Spiegel kann pro Runde jeweils eine Kreatur angreifen, diese verteidigt sich wie bei einem normalen Angriff eines Monsters.

Jedes mal, wenn der Spiegel einen Angriff der Heroen unbeschadet übersteht kann er einen Gargoyle oder Chaoskrieger in den Raum auf ein freies Feld setzen.

Wenn der Meisterspiegel zerstört wird, fällt er in sich zusammen und eine gewaltige Erschütterung löst die beiden Schlagfallen im Raum aus. Wer anschliessend nach Schätzen sucht findet Silber und Edelsteine aus den Überresten des Spiegels im Wert von insgesamt 450 Goldmünzen.

(F) In diese Kiste haben die Monster die Erbstücke von Sir Roland geschleppt, für die Bergung des Schatzes erhält der Finder von Sir Rolands Familie eine Belohnung von 300 Goldmünzen. Der Betrag kann nach erfolgreichem Auftrag gutgeschrieben werden.

