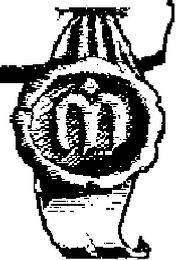


## Tunnel der Schweigens

*Einst lies ein mächtiger Herrscher mit dem Namen Toltedes tief unter seiner Festung grosse Hallen graben, in welchen gefährliche magische Experimente durchgeführt wurden. Heute ist die Festung eine Ruine, die Tunnel allerdings sollen Gerüchten zu Folge noch intakt sein und es werden grosse Reichtümer in ihnen vermutet. Die Schätze sind wahrscheinlich gut gesichert und Fallen halten Fremde vom Eindringen ab. Sucht nach der geheimen Grabkammer von Toltedes, wo sich auch die Schatzkammer befinden soll.*

Streunendes Monster: Mumie

Für dieses Abenteuer werden zwei Spielbretter benötigt. Der Lageplan stellt die Tunnel nahe der Oberfläche dar.



- (A) Hier befindet sich der Eingang zu den Tunneln. Die Heroen beginnen im Aussenbereich.
- (B) Dieser Brunnen bringt Erfrischung und heilt bis zu 2 Körperkraftpunkte, wenn der Heroe mehr als die Hälfte seiner Körperkraftpunkte verloren hat.
- (C) Wer hier nach Schätzen sucht findet einige interessante Bücher zu magischen Themen. Die Bücher haben einen Wert von 250 Goldmünzen.
- (D) Diese Schatzkiste ist mit einer komplizierten Dornfalle gesichert, die nur vom Zwerg entschärft werden kann. Wer trotzdem versucht die Kiste zu öffnen muss 3 Kampfwürfel werfen. Für jeden Totenschädel, den er würfelt verliert er einen Punkt Körperkraft. Die Kiste enthält Juwelen und Goldpokale im Wert von 220 Goldmünzen.
- (E) In diesem Sarkophag liegt Yorkdal, Toltedes ältester Sohn.
- (F) Diese Kiste stinkt fürchterlich und enthält nebst einem Haufen Maden und Ungeziefer auch ein paar abgenagte Knochen
- (G) Diese Treppen führen weiter in die tieferen Tunnel auf das andere Spielbrett